

Definitionen Schlüsselbegriffe aus der Präsentation von Prof. Dr. Marten Risius

Definitionen auf Grundlage von Informationen von Google KI und ChatGPT

Echokammern

Digitale Räume (z. B. Social Media-Gruppen), in denen Menschen fast ausschließlich Informationen sehen, die ihre eigenen Überzeugungen bestätigen, wodurch sich Fehlinformationen verstärken können. Echokammern bestehen nur aus Menschen mit den gleichen Ansichten, wodurch ihnen der Austausch nach außen fehlt.

Doxing

Veröffentlichung privater Informationen (z. B. Adresse, Telefonnummer) einer Person im Netz, oft als Einschüchterungs- oder Bestrafungsstrategie.

Digitaler Vigilantismus

Selbstjustiz im Internet – wenn Nutzer eigenmächtig Personen „bestrafen“ (z. B. durch Shitstorms, Bloßstellung oder Hetze), anstatt legitime Institutionen einzuschalten.

Organisierte Ransomware

Angriffe durch Hackergruppen, die Daten verschlüsseln und Lösegeld fordern – kann auch genutzt werden, um Medien und Informationskanäle zu sabotieren.

Shadow banning

Unsichtbares Einschränken von Accounts oder Posts, ohne dass die Betroffenen es merken (z. B. weniger Reichweite), um Fehlinformationen einzudämmen.

Chatbot Gegennarrative

KI-gestützte Chatbots, die gezielt auf Falschinformationen reagieren, indem sie Gegenargumente oder Faktenchecks einstreuen.

LLM basierte Entgiftung

Einsatz großer Sprachmodelle (LLMs), um toxische oder manipulative Inhalte zu erkennen, abzuschwächen oder in neutralere Sprache umzuwandeln.

Prebunking

Vorbeugende Aufklärung, bei der Menschen vorab über typische Fake-News-Strategien informiert werden, damit sie Manipulationen besser erkennen.

Treuhänderische KI Agenten

KI-Systeme, die im Sinne der Nutzer handeln sollen (z. B. Filter gegen Desinformation), ähnlich wie ein „digitaler Treuhänder“.

Red Herring

Ablenkungsmanöver in Argumentationen – ein irrelevantes Thema wird eingeführt, um von eigentlichen Fake News oder kritischen Fragen abzulenken.

Cherry Picking

selektives Auswählen, also das gezielte Herausheben der besten oder passendsten Dinge aus einer Menge und das Ignorieren des Rests

Falsche Dichotomien

logische Trugschlüsse, bei denen eine Situation fälschlicherweise als eine Wahl zwischen nur zwei extremen, einander ausschließenden Optionen dargestellt wird, obwohl tatsächlich weitere Möglichkeiten und Grautöne existieren

Ad-Hominem

rhetorische Taktik oder ein Fehlschluss, bei dem die Person statt der Sache angegriffen wird, um die Argumente des Gegners zu schwächen und das Publikum zu beeinflussen

Polarisierung

Unter Polarisierung versteht man in politischen Zusammenhängen entweder eine zu Kontroversen führende soziale Differenzierung oder eine Verstärkung von Meinungsunterschieden. Oft ist beides miteinander verbunden.

Imitation

Nachahmung

Dammbruch-Argumente

rhetorische Argumentationen, die behaupten, dass eine scheinbar harmlose erste Handlung (A) unweigerlich zu einer Kette von negativen Konsequenzen führt, die in einer moralisch inakzeptablen Endsituation (B) mündet

Dekontextualisierung

gezielte Entnehmen von Informationen, Texten, Bildern oder Videos aus ihrem ursprünglichen Zusammenhang, um ihnen eine neue, oft irreführende Bedeutung zu geben

Troll

eine Person oder manchmal ein Programm (Bot), das absichtlich provokante, beleidigende oder irreführende Inhalte postet, um Diskussionen zu stören und andere Nutzer zu provozieren oder zu belästigen

Bots

automatisierte Computerprogramme, die wiederkehrende Aufgaben eigenständig und schneller als ein Mensch ausführen

Klonen

Erzeugung von identischen Kopien

Domains

Eine Domain ist ein leicht merkwürdiger, eindeutiger Name für einen Bereich im Internet, der als Adresse dient, um eine bestimmte Website zu finden, anstatt sich eine schwer zu merkende Zahlenfolge (IP-Adresse) merken zu müssen

Gatekeeper

Ein Gatekeeper ist eine Person, die den Zugang zu etwas kontrolliert, beispielsweise über ein Stadttor oder einen Türsteher, oder abstrakter gesagt, kontrolliert, wer Zugang zu einer Kategorie oder einem Status erhält.